

Cieszymy się, że dołączyłeś do nas i zainteresowałeś się wzmocnieniem odporności polskich miast na kryzysy! Zrobimy wszystko, aby maksymalnie wykorzystać **48 godzin Hack2React** na stworzenie innowacyjnych rozwiązań dla miast.

Wiemy, że skala miejskich wyzwań może przytłoczyć, jednak nie musisz się martwić, będziesz pracować na podstawie konkretnego problemu dostarczonego przez jedno z czterech polskich miast, wybranych z nadesłanych przez miasta zgłoszeń. Podczas rekrutacji deklarujesz, która kategoria tematyczna najbardziej Cię interesuje. Opisy wyzwań poznasz po zakończeniu rekrutacji – 5 czerwca 2023 r. W przypadku zakwalifikowania się do hackathonu poprosimy Cię o potwierdzenie, czy dane wyzwanie Ci odpowiada.

Kategorie tematyczne hackathonu obejmują:

Dobrostan mieszkańców	Opieka zdrowotna, przystosowanie przestrzeni miejskiej dla osób z ograniczeniami mobilności, rozwój srebrnej gospodarki i aktywnym starzeniem się, integracja społeczna czy zahamowanie rozwoju przestępczości.
Gospodarka przestrzenna	Wykorzystanie nowoczesnych technologii do podejmowania decyzji dotyczących rozwoju przestrzennego miast, rewitalizacji, skutecznego zarządzania ruchem drogowo-pieszym oraz transportem publicznym czy usprawnień procesów administracyjnych.
Zarządzanie kryzysowe	Ochrona danych osobowych, transformacja cyfrowa, monitorowanie zagrożeń oraz przewidywanie kryzysów czy zarządzanie ryzykiem w urzędach w obszarach: operacyjnym, finansowym czy inwestycyjnym.
Zmiany klimatyczne	Problematyka odporności miast na czynniki związane z gwałtownymi zmianami klimatycznymi, ostrzeganie przed klęskami żywiołowymi i ograniczanie strat z nimi związanych oraz wyzwania związane z ochroną środowiska.

Przechodząc do rzeczy, co zrobić, aby stworzyć jak najefektywniejszy zespół podczas Hack2React?

Po pierwsze, zgłosić może się tylko zespół liczący od 3 do 5 osób, dlatego zadбай o to, aby **od 22 maja do 4 czerwca** zebrać drużynę złożoną z Twoich znajomych czy współpracowników. Jeśli nie mają wtedy czasu, to nic straconego. Na dedykowanym serwerze na [Discordzie](#) możesz znaleźć swoją drużynę. Dołącz już teraz, aby nie umknęły Ci żadne ważne informacje!

Kogo szukać do zespołu?

Jeśli zapoznałeś się z kryteriami oceny, to dobrze wiesz, że wszechstronność zespołu zwiększy Wasze szanse. Już na etapie przygotowania do Hack2React podzielcie pracę i przydzielcie odpowiedzialności



członkom zespołu, aby w weekend 16-18 czerwca wiedzieć, kto jest odpowiedzialny za poszczególne części projektu. Dobrze, aby w Waszym zespole byli specjaliści z następujących dziedzin:

- **Programowania**—najlepiej jeśli będziecie mieli na pokładzie frontendowca i backendowca. W zależności od tematyki wyzwania może przydać się również specjalista GIS lub analityk danych.
- **UX / Service Design**—zanim Wasi programiści zabiorą się do pracy będziecie musieli właściwie zrozumieć potrzeby przedstawicieli miasta zgłaszającego wyzwanie, a potem sprawdzać czy Wasze rozwiązanie spełnia ich oczekiwania, dlatego bez dobrego UXowca ani rusz!
- **Szeroko pojętego biznesu**—przydadzą się tutaj kompetencje z zakresu zarządzania projektami informatycznymi, zarządzania zespołem, doświadczenia z wcześniejszej współpracy z samorządami czy udziału w projektach dotyczących tematyki Hack2React.

Kiedy zbierzesz już zespół zadbaj, aby doświadczenie każdego członka było odpowiednio opisane. Z opisu doświadczenia musi jasno wynikać ile lat doświadczenia ma w konkretnej dziedzinie oraz jakie umiejętności się na nie składają. Podzielcie się z nami Waszą motywacją, wspólnie opiszcie, co skłoniło Was do wzięcia udziału w Hack2React. Dlaczego czerwcowy weekend chcecie spędzić na rozwiązywaniu wyzwań polskich samorządów? Wyślijcie zgłoszenie i oczekujcie na decyzję! Zakwalifikowane zespoły poinformujemy **9 czerwca**.

Uczestnictwo w wydarzeniu

Hackathon odbędzie się zdalnie stacjonarnie w Warszawie w dniach **16-18 czerwca 2023**.

Pozostańmy w kontakcie

Zapraszamy do śledzenia strony internetowej <https://www.programujmiasta.pl/> oraz wysyłania pytań na adres miasto@pfr.pl



Polecane narzędzia do pracy nad projektem:

Poniżej znajduje się dodatkowo lista polecanych narzędzi do pracy nad projektem. Lista została przygotowana przez <https://cetuspro.com>



1. **Miro** - platforma do pracy w zespole, umożliwiająca tworzenie map myśli, diagramów i innych narzędzi wizualizacyjnych. Zdecydowanie przydatne narzędzie do tworzenia założeń, specyfikacji produktu.
2. **Slack** - narzędzie do komunikacji zespołowej. Warto skorzystać ze Slacka aby szybciej wysłać sobie linki, dokumenty, przydatne materiały itp. Możecie stworzyć też grupę na Messengerze, lecz Slack to zdecydowanie lepsze narzędzie do komunikacji gdy pracujemy nad swoim projektem biznesowym.
3. **Clickup/Trello** - narzędzie do zarządzania pracą nad projektem, umożliwiające łatwe przypisywanie zadań i śledzenie postępów w pracy. Warto utworzyć prostą tablicę aby było wam łatwiej widzieć kto pracuje nad danym zadaniem, jaki jest dokładny podstęp prac oraz co jeszcze musicie wykonać.
4. **GitHub/GitLab** - platforma umożliwiająca kontrolę wersji i podczas tworzenia kodu. Raczej dużo osób zna ale jeszcze tutaj dopisujemy. Lepiej utworzyć repozytorium niż przenosić kod na pendrive, nawet jak budujecie prototyp oraz nawet gdy będziecie wszyscy pracować w jednym miejscu obok siebie.
5. **Google Drive** - łatwe dzielenie się dokumentami, arkuszami kalkulacyjnymi i prezentacjami. Lepsze rozwiązanie niż zwykły Word, Excel czy PowerPoint, bo możecie w jednym czasie pracować w kilka osób nad jednym plikiem co znacznie przyspieszy prace.
6. **Figma** - narzędzie do projektowania interfejsów użytkownika. Część ekranów lub cały prototyp możecie śmiało wykonać w Figmie.
7. **Zoom** - narzędzie do wideokonferencji, umożliwiające prowadzenie spotkań z zespołem i klientami na odległość.
8. **Canva** - narzędzie do tworzenia grafik i projektów graficznych, umożliwiające łatwe projektowanie logotypów, banerów i innych elementów wizualnych.
9. **Notion** - narzędzie do zarządzania informacjami, umożliwiające łatwe organizowanie notatek, zadań i projektów w jednym miejscu.
10. **Grammarly** - narzędzie do poprawiania gramatyki i pisowni, umożliwiające poprawę jakości tekstu i uniknięcie błędów językowych w prezentacjach i dokumentach.

