

Pierwszy krok do zgłoszenia wyzwania w hackathonie HackSQL w ramach Programuj Miasta organizowanego przez GovTech Polska i Polski Fundusz Rozwoju. Wyzwania będą rozwiązywane podczas HackYeah w Krakowie w dniach 29 września – 1 października 2023 r.

Niniejszy poradnik ma na celu pomóc sformułować opis problemu/potrzeby Twojego miasta w klarowny i atrakcyjny sposób, jak najlepiej spełniający kryteria merytoryczne.

Jak przygotować miejskie wyzwanie?

1. Rozpoznaj najistotniejsze wyzwanie związane z edukacją i przedsiębiorczością, z którym mierzy się Twój samorząd. Pomocne mogą być:
 - zgromadzone przez samorząd dane,
 - dokumenty strategiczne,
 - problemy i potrzeby zgłaszane przez mieszkańców, szczególnie uczniów i seniorów,
 - obserwacje pracowników urzędu,
 - wymagania formalnoprawne ze strony administracji centralnej lub Unii Europejskiej

Dla inspiracji określiliśmy cztery kategorie tematyczne wraz z przykładowymi wyzwaniami samorządów. Pamiętaj, że to tylko przykłady i Twoje wyzwanie może dotyczyć innego obszaru, o ile jest ono związane z tematyką hackathonu.

Kompetencje przyszłości	To wyzwanie ma na celu aktywizację zawodową mieszkańców, wspierając rozwój umiejętności poszukiwanych na przyszłym rynku pracy. Obejmuje to umiejętności takie jak współpraca w zespole, myślenie analityczne i kreatywne, biegłość w obszarze cyfrowym i technicznym oraz zdolność do rozwiązywania skomplikowanych problemów.
Innowacyjna przedsiębiorczość	Głównym celem tej kategorii jest stworzenie środowiska, w którym przedsiębiorstwa i miasta mogą efektywnie współpracować, rozpoznając i rozwiązując konkretne wyzwania biznesowe. Rozważane będą rozwiązania, które ułatwią identyfikację potrzeb przedsiębiorstw oraz dostarczą skuteczne mechanizmy partycypacji, które umożliwią mieszkańcom aktywny udział w procesach decyzyjnych.
Nowoczesne kształcenie	Celem wyzwania będzie stworzenie narzędzi i platform edukacyjnych, które wykorzystują nowoczesne technologie i metody nauczania. Możliwe będą różnorodne inicjatywy, takie jak gry symulacyjne, metody audiowizualne, interaktywne aplikacje edukacyjne czy platformy e-learningowe, które angażują uczestników w procesy uczenia się w sposób interaktywny i atrakcyjny.

Cyfryzacja edukacji	Zadaniem przewidzianym w tej kategorii będzie identyfikacja wyzwań związanych z zdalną edukacją, a także opracowanie rozwiązań, które przyczynią się do usprawnienia procesów nauczania, komunikacji oraz zarządzania instytucjami edukacyjnymi i kulturalnymi. Obejmuje to zarówno narzędzia i platformy wspierające zdalne nauczanie, jak i rozwiązania mające na celu podniesienie poziomu cyfryzacji w tych dziedzinach.
----------------------------	--

2. Zaangażuj pracowników urzędu, którzy są odpowiedzialni za obszar wyzwania. Dobrą praktyką jest stworzenie grupy roboczej, która:
 - zweryfikuje i dopracuje założenia wyzwania,
 - skompletuje zestaw danych mogących przydać się programistom,
 - w przypadku kwalifikacji do HackSQL odpowie na pytania uczestników,
 - weźmie udział we wdrożeniu zwycięskiego rozwiązania.
3. Wypełnij pola zamieszczone w poniższej tabeli. Dla ułatwienia możesz wykorzystać roboczo z tego dokumentu, a następnie skopiować opisy do formularza zgłoszeniowego na stronie. Pamiętaj, że masz na to czas do **20 września 2023 roku!**

Wybierz kategorię wyzwania: <i>Która kategoria najlepiej odpowiada zgłaszanemu wyzwaniu?</i> <i>[Kompetencje przyszłości, Innowacyjna przedsiębiorczość, Nowoczesne kształcenie, Cyfryzacja edukacji]</i>	
Nazwa wyzwania: <i>Podaj nazwę wyzwania, która mogłaby zostać użyta w materiałach promocyjnych HackSQL i Programuj Miasta</i> <i>[maks. 100 znaków]</i>	
Opis wyzwania: <i>Opisz wyzwanie miasta wskazując konkretne przykłady występowania wyzwania, dane określające skalę wyzwania oraz próby rozwiązania problemu w przeszłości.</i> <i>[maks. 1000 znaków]</i>	Grupa docelowa i znaczenie dla miasta: <i>Opisz grupę docelową tego wyzwania: wskaż konkretną grupę wśród mieszkańców miasta i opisz jej główną potrzebę/problem, przedział wiekowy, jej liczebność, a także inne cechy charakterystyczne. Uzasadnij pozytywny wpływ rozwiązania tego wyzwania dla tej grupy i ekosystemu miejskiego oraz zaproponuj sposób zmierzenia tego wpływu (KPI).</i> <i>[maks. 1000 znaków]</i>



<p>Powszechność i skalowalność wyzwania: <i>Na podstawie powszechnie dostępnych źródeł oszacuj liczbę miast mierzących się z podobnym wyzwaniem. Czy polskim rynku znajdują się rozwiązania odpowiadające na zgłoszone wyzwanie? Odpowiedz na podstawie własnej znajomości rynku mapy Technologii dla Miast (https://pfrdlamiast.pl/technologie-dla-miast.html), Giełdy Miejskich Technologii (https://gieldamiejskichtechnologii.pl/) oraz innych dostępnych źródeł. Jeśli tak, wymień firmy oferujące takie rozwiązania. [maks. 500 znaków]</i></p>	<p>Kto się tym zajmie? <i>Opisz kto docelowo ma obsługiwać to rozwiązanie, podaj zakres obowiązków tej osoby w urzędzie oraz dyspozycyjność tej osoby podczas hackathonu i przy wdrożeniu. [maks. 1000 znaków]</i></p>
<p>Udostępniane dane: <i>Przedstaw zasoby danych dotyczących zgłaszanego wyzwania (wraz z formatem tych danych) możliwe do udostępnienia dla uczestników Hack2React. [maks. 1000 znaków]</i></p>	

4. Kto może zgłosić wyzwanie?

Wyzwanie mogą zgłosić miasta na prawach powiatu, gminy miejskie, gminy miejsko-wiejskie, związki międzygminne (w rozumieniu art. 64 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym), związki powiatowo-gminne (w rozumieniu art. 72a ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym), gminy wykonujące zadania publiczne objęte porozumieniami, o których mowa w art. 74 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym oraz stowarzyszenia gmin (w rozumieniu art. 84 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym).

5. W jaki sposób będą oceniane zgłoszone wyzwania?

Spośród prawidłowo dokonanych Zgłoszeń powołana komisja wyłoni 4 wyzwania w oparciu o:

- 1) kryteria formalne oceniane w skali zerojedynkowej, których spełnienie jest niezbędne dla udziału w Konkursie:
 - a) możliwość współpracy Miasta z Uczestnikami w zakresie przekazywania informacji istotnych dla rozwiązania Wyzwania:
 - dyspozycyjności wyznaczonych przedstawicieli Miasta podczas poszczególnych etapów Konkursu (warsztatu przygotowującego, Hackathonu i Wdrożenia Projektu), zgodnie z harmonogramem opublikowanym na stronie internetowej <https://programujmiasta.pl>,
 - udostępniania zasobów danych związanych z Wyzwaniem,

oraz kryteria merytoryczne oceniane w skali od 0 do 3 punktów:

- a) szczegółowość opisu Wyzwania (w tym poparcie konkretnymi przykładami i danymi),
- b) znaczenie dla ekosystemu miejskiego (m. in. wpływ na jakość życia mieszkańców, efektywność pracy urzędników),
- c) oczekiwania funkcjonalne i możliwość znalezienia rozwiązania Wyzwania w ramach formuły hackathonu (wykonalność w trakcie 48 godzin),
- d) skalowalność Wyzwania (występowanie podobnego problemu w innych miastach),
- e) znaczące trudności w rozwiązaniu Wyzwania za pomocą produktów lub usług dostępnych na rynku (preferowany brak dostępności na rynku identycznych produktów lub usług).

6. Uczestnictwo w wydarzeniu

Każdy samorząd powinien być reprezentowany przez 2 przedstawicieli, którzy po zakwalifikowaniu się do udziału w wydarzeniu, zostaną zaproszeni w dniach **29 września-1 października 2023** do Krakowa (Tauron Arena). Organizatorzy zapewniają przedstawicielom samorządów zakwaterowanie oraz pełne wyżywienie na czas trwania hackathonu.

7. Pozostańmy w kontakcie

Zapraszamy do śledzenia strony internetowej <https://www.programujmiasta.pl/> oraz wysyłania pytań na adres miasto@pfr.pl

